- 5 variações de prédios genericos, repetiveis em outras fases

- 3 predios unicos (ponto de referencia)

- Ponte destruida

- Um pequeno prédio entravel com multiplos niveis, cada nivel corresponde a uma loja (exemplo: uma loja de boxe com o robo boxeador), lembrar de colocar faxadas correspondentes as lojas no exterior, as Faxadas são holograficas, estão meio destruidas, então o texto está incompleto e incorreto

- Hidrante

- Poste normal

- Poste danificado

- 5 variações de carros destruidos, repetiveis em outras fases

- 3 variações de prédios destruidos

- 5 variações de entulhos

- Uma limosine

- Partes de robôs destruidos

- Um prédio gigantesco muito foda

- Discutir com o Claudio o que vai ter dentro do prédio, adicionar assets relevantes

- Casas simples, entraveis

- Casas um pouco maiores com cercas baseadas em tecnologia atras, marcando um jardim, entraveis

- Triplex

- Sofa (Apenas um)

- Fogão

- Microondas

- Guarda roupas

- Cama de casal

- Latas de comida (Podem inventar nome)

- Mesinhas

- Banheira

- Pia

- Vaso sanitario

- armario de cozinha

- Armario de cozinha

- Cadeiras

- Plantas/ arvores sinteticas

- Lampadas

- Porta de madeira

- Mesh em forma de cadaver (não precisa ser detalhada)

- Macacão cinza

- Fit social (camisa social branca, calça Jeans, sapato social

- Fit social com calça social, Blazer e gravata

- Barricadas

- Logo da Mach-nax (a grande emprese monopolica que fez todos os robos)

- Mach-coins (moedas com a logo da Mach-nax)

- - Cubiculo de escritorio

- PC

- Variaçõa de PC quebrado

- Acessorios de PC (mouse, teclado, etc)

- Acessorios de PC quebrados

- Cadeira de escritorio

- Mesa de trabalho

- Porta de vidro

- KeyCards

- Porta de cofre

- Barra de ouro

- Bebedouro

- Posteres motivacionais